

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сыров Игорь Анатольевич
Должность: Директор
Дата подписания: 29.06.2022 14:54:02
Уникальный программный ключ:
b683afe664d7e9f64175886cf9626a196149ad56

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БАШКИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Математики и информационных технологий
Кафедра Математического моделирования

Оценочные материалы по дисциплине (модулю)

дисциплина Инструментарий моделирования бизнес-процессов

Блок Б1, часть, формируемая участниками образовательных отношений, Б1.В.02
цикл дисциплины и его часть (обязательная часть или часть, формируемая участниками образовательных отношений)

Направление

38.04.01 Экономика
код наименование направления

Программа

Экономика бизнеса

Форма обучения

Заочная

Для поступивших на обучение в
2021 г.

Разработчик (составитель)
к.х.н., доцент
Иремадзе Э. О.
ученая степень, должность, ФИО

1. Перечень компетенций, индикаторов достижения компетенций и описание показателей и критериев оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)	3
2. Оценочные средства, необходимые для оценки результатов обучения по дисциплине (модулю)	7
3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю), описание шкал оценивания	12
РЕЙТИНГ-ПЛАН ДИСЦИПЛИНЫ	12

1. Перечень компетенций, индикаторов достижения компетенций и описание показателей и критериев оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)

Формируемая компетенция (с указанием кода)	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (модулю)	Показатели и критерии оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю)				Вид оценочного средства
			1	2	3	4	
			неуд.	удовл.	хорошо	отлично	
ПК-1. Способен обосновать подходы, используемые в бизнес-анализе	ПК-1.2. Умения	Обучающийся должен знать: основные виды моделирования процессов (математическое, имитационное, компьютерное, мультиагентное), основы специальных средств программирования интерфейса пользователя операционной системы Windows; методы исследования социальных	Не способен аргументировать и последовательно излагать материал, допускает грубые ошибки в ответах; не может самостоятельно решать даже простые задачи; речь неграмотная, терминология по дисциплине не используется	Неполно или непоследовательно раскрывает содержание материала, но показывает общее понимание вопроса и демонстрирует умения, достаточные для дальнейшего усвоения материала; не может применить теорию в новой ситуации; может представить	Демонстрирует умение анализировать материал, однако не все выводы носят аргументированный и доказательный характер; может провести анализ ситуации, сравнение, обобщение и т.д., но не всегда делает это самостоятельно; умеет применять полученные знания на	Показывает умение иллюстрировать теоретические положения конкретными примерами, применять их в новой ситуации; свободное применение теоретических знаний при анализе практических вопросов; демонстрирует различные формы	Аудиторные и домашние контрольные работы

		систем; приемы построения фазовых портретов системы: аналитические и численные.		решения отдельных задач и объяснить их; не способен самостоятельно выделить существенные и несущественные признаки и причинно-следственные связи	практике	мыслительной деятельности: анализ, синтез, сравнение, обобщение и т.д.	
ПК-1.3. Владения (навыки / опыт деятельности)	Обучающийся должен уметь: строить полные системы уравнений, описывающих поведение изучаемой системы и строить ее численное решение; строить одно-, двух- и трехвидовые модели популяций; решать дифференциальные и разностные уравнения как	Допускает ошибки в определении понятий, при использовании терминологии, которые не исправлены после нескольких наводящих вопросов; не может объяснить решение задачи	Не в полной мере демонстрирует способность применять теоретические знания для анализа практических ситуаций; с трудом может соотнести теорию и практические примеры из учебных материалов (при этом примеры не всегда правильные); редко использует	При изложении материала допускает небольшие пробелы, не искажающие содержание ответа; имеются незначительные ошибки в формулировке понятий, однако они могут быть исправлены студентом при их обнаружении	Демонстрирует способность творчески применять знание теории к решению задач; уверенно ориентируется в проблемных ситуациях; владеет аргументацией, грамотной, лаконичной, доступной и понятной речью	Практические работы	

		численно (с использованием ЭВМ), так и аналитически; проводить анализ полученной модели; строить различные мультиагентные модели и модели с использованием языков программирования.		при ответе термины, подменяет одни понятия другими, не всегда понимая разницы			
ПК-1.1. Знания	Обучающийся должен владеть: средствами разработки приложений для моделирования изучаемых процессов (языки программирования C++, Delphi); вычислительным и средствами табличного процессора Microsoft Excel; основными методологиями	Не может раскрыть основное содержание учебного материала; незнание или непонимание большей или наиболее важной части учебного материала	Знание содержания основных понятий и методов дисциплины; отвечает только на конкретный вопрос, соединяет знания из разных разделов курса только при наводящих вопросах; показывает знание основного	Показывает полное знание программного материала, основной и дополнительной литературы; демонстрирует понимание приобретенных знаний и умений для будущей профессиональной деятельности	Демонстрирует системное и глубокое знание программного материала, свободное владение материалом из различных разделов курса, твердое знание лекционного материала, обязательной и рекомендованной	Тест	

		моделирования информационных систем: функционального моделирования, моделирования потоков данных, моделирование структур данных		материала в объеме, необходимом для предстоящей профессиональной деятельности		дополнительно й литературы	
--	--	--	--	---	--	----------------------------	--

2. Оценочные средства, необходимые для оценки результатов обучения по дисциплине (модулю)

Ниже приведены примеры типовых заданий к контрольным работам, типовые задания к лабораторным работам и материалы для проведения тестирования (примеры вопросов из базы тестов программы MD Test).

Тестовые материалы

Типовой вариант тестовых заданий (тест №1)

1. Физические модели образуются из совокупности:
 - материальных элементов любой природы;
 - материальных элементов той же природы, что и исследуемый объект;
 - математических выражений, отражающих физические законы, наблюдаемые на исследуемом объекте.
2. Для обеспечения гомоморфизма модели и объекта исследования необходимо, чтобы выполнялось требование:
 - взаимно-однозначного соответствия модели и объекта исследования;
 - однозначного соответствия модели объекту исследования;
 - однозначного соответствия исследуемого объекта модели.
3. Обеспечение изоморфизма модели и объекта позволяет:
 - повысить достоверность результатов моделирования;
 - упростить модель;
 - усложнить исследовательскую задачу.
4. Концептуальная модель – это абстрактная модель, выявляющая на исследуемом объекте:
 - все причинно-следственные связи;
 - все структурные связи;
 - причинно следственные связи, существенные в рамках определенного исследования.
5. Число различных концептуальных моделей, представляющих один и тот же объект, может быть:
 - только одна модель;
 - множество моделей;
 - числу параметров, описывающих работу объекта.
6. Математическая модель имеет форму функциональных зависимостей между параметрами объекта:
 - учитываемыми соответствующей концептуальной моделью;
 - выявленными на его имитационной модели;
 - обнаруженными на его физической модели.
7. Математическая модель конкретизирует:
 - описания физических законов, заложенных в работу объекта;
 - причинно-следственные связи, выявленные в концептуальной модели;
 - передаточную функцию объекта.

8. В качестве имитационной модели объекта исследования может выступать:
- логическая схема;
 - макет объекта;
 - программа для ЭВМ.
9. В имитационных моделях, используемых при исследовании вычислительных систем, применяется:
- только статистическое моделирование;
 - метод статистических испытаний в сочетании с вычислениями по детерминированным зависимостям;
 - только метод Монте-Карло.
10. Для представления имитационных моделей сложных вычислительных систем наибольшую гибкость обеспечивают:
- математические функциональные соотношения;
 - соотношения и правила алгебры логики;
 - алгоритмические языки.
11. Позитивное свойство статистического моделирования:
- универсальность;
 - быстродействие;
 - информативность;
12. Моделирование как косвенный метод выявления свойств объекта невозможно применить для исследования объектов, прямой эксперимент с которыми:
- трудновыполним;
 - экономически невыгоден;
 - вообще невозможен;
 - нет таких объектов.
13. Для одного конкретного объекта число разных моделей равно:
- числу целей исследования;
 - числу альтернатив;
 - числу ограничений;
 - множеству моделей.
14. Модель любого исследуемого объекта можно построить с помощью:
- анализа и эвристических предположений;
 - формальных правил;
 - алгоритмов построения моделей.
15. Построение модели включает в себя две задачи: первая – описание условий работы системы, вторая – описание операций, выполняемых системой в заданных условиях. Какая из этих задач является неизмеримо сложной?
- первая;
 - вторая;
 - равноценны по сложности.

Перечень вопросов

1. Понятие модели. Моделирование. Виды моделирования. Компьютерная модель (типы и этапы). Роль моделей в социальной теории.
2. Математическое, имитационное, иконологическое и компьютерное моделирование. Мультиагентное моделирование.
3. Системный анализ и когнитивный подход. Когнитивный подход в социальных исследованиях.
4. Социальные системы и их модели. Основные понятия теории социальных изменений. Цикличность социальных процессов. Основные формы социальных процессов. Модели с насыщением. Спираль и цикл.
5. Формализация поведения личности. Мультиагентное моделирование и «искусственная жизнь». Искусственная жизнь агента в среде. Правила искусственной жизни.
6. Модели клеточных автоматов. Изучение процессов самоорганизации в искусственной социальной среде с помощью моделей клеточных автоматов. Игра «Жизнь» Конвея.
7. Межличностные взаимодействия. Формализация межличностных отношений. Классификация межличностных взаимодействий.
8. Динамическое равновесие в системе. Модель роста популяций организмов (в сравнении с моделью радиоактивного распада атомов). Логистическое уравнение и реальный процесс.
9. Эволюционные процессы. Теории многолинейной эволюции. Теория прерывистого равновесия.
10. Эволюционная обратная связь и «выбор» популяциями стратегий поведения. Модель «хищник-жертва» (для случая двух и трех конкурирующих видов). Анализ моделей.
11. Понятие притягивающего множества или аттрактора. Понятие бифуркаций и параметров порядка. Бифуркационные диаграммы. Фазовые траектории. Точки равновесия системы.
12. Математическое моделирование исторической динамики: подходы и модели. Описание динамики социальных систем.
13. Общие методы моделирования сложных динамических систем. Моделирование социальных систем различного типа: общество охотников-собирателей и аграрное общество.
14. Общие методы моделирования сложных динамических систем. Моделирование социальных систем различного типа: базовая модель демографической динамики; развитое индустриальное общество.
15. Синергетика и теория хаоса. Порядок и хаос. Странные аттракторы и хаотические сценарии развития процессов. Неустойчивость и эффект бабочки. Переход динамических процессов в хаотические состояния. Пределы предсказуемости результатов эволюции сложных систем.
16. Элементы теории катастроф. Модели теории катастроф. Математическая модель катастрофы «сборка».
17. Модель гонки вооружений Ричардсона. Анализ модели.
18. Диссипативные структуры И. Пригожина.
19. Общие представления о памяти. Характеристика процессов памяти. Некоторые эффекты и законы памяти. Теория интеллекта.
20. Процесс обучения. Кривая забывания Эббингауза. Моделирование процесса формирования системы эмпирических знаний: подходы и модели.

Контрольные работы

Типовые варианты аудиторной контрольной работы №1

I вариант

1. Виды моделирования. Имитационная модель и ее особенности.
2. Записать систему уравнений для моделирования эволюции системы «Волки – Зайцы – Трава» и получить ее графическое решение в Microsoft Excel. В данном случае волки выступают хищниками для зайцев, а зайцы – для травы. Считать, что для роста травы ресурсов всегда достаточно.

II вариант

1. Виды моделирования. Математическая модель и ее особенности.
2. Записать систему уравнений для моделирования эволюции системы «Волки – Зайцы – Трава» в условиях сохранения полного количества биомассы (ввести показатель – способность среды поддерживать популяцию) и получить ее графическое решение в Microsoft Excel. В данном случае волки выступают хищниками для зайцев, а зайцы – для травы.

Типовой вариант аудиторной контрольной работы №2

Записать систему уравнений для описания процесса получения знаний. Модель должна учитывать возможные сезонные изменения потока данных, а также тот факт, что обучаемый воспринимает поток знаний с некоторым коэффициентом восприятия, заключенным в интервале от 0 до 1. Поток знаний со временем может увеличиваться (что, например, соответствует процессу обучения школьника). С ростом объема знаний может также расти и коэффициент их усвоения. Получить графическую интерпретацию решения системы средствами MathCAD или на основе Microsoft Excel.

Типовой вариант домашней контрольной работы №1

Написать программу, позволяющую провести мультиагентное моделирование процесса переселения. Суть процесса переселения состоит в том, что первоначально распределенные в области пространства жители, относящиеся к разным уровням достатка, стремятся переселиться как можно ближе к жителям с похожим уровнем доходов. Доходы каждого жителя в модели могут меняться по определенному закону. При этом чем больше уровень дохода жителя, тем он требует большую область пространства вокруг себя, не занятую никем другим. За одну итерацию программы каждый житель может переселиться в соседнюю не занятую ячейку, или остаться на месте.

Лабораторные работы

Типовые задания для выполнения лабораторных работ

Лабораторная работа №1. Математические модели в описании социальных процессов.

1. Имеется общество, в котором люди могут дожить до 80 лет. Люди в возрасте от 0 до 20 лет учатся за счет общества, а в возрасте от 20 до 60 лет работают, увеличивая размеры госбюджета. Люди в возрасте от 20 до 40 лет способны родить ребенка, причем эта способность пропорциональна уровню жизни. За счет болезней люди всех возрастов умирают. Часть госбюджета идет на социальные нужды: пособие за рождение ребенка, обучение людей до 20 лет. Создайте имитационную модель общества, которое существует стабильно.
2. Создайте компьютерную модель общества, которое существует стабильно. Изучите зависимость численности населения от времени в случаях, когда доля выплат из госбюджета в социальный фонд: а) увеличивается; б) уменьшается.
3. Пусть общество находится в состоянии динамического равновесия и в момент t случился кризис, в результате которого количество денег в госбюджете резко уменьшилось (допустим, они были вывезены из страны). Необходимо промоделировать эволюцию общества до и после кризиса.
4. Пусть общество находится в состоянии динамического равновесия и в момент t случился кризис, в результате которого количество денег в госбюджете резко уменьшилось в 3 раза. С помощью имитационной модели найдите выход из демографического кризиса. Что должно сделать правительство, чтобы вернуть численность населения на прежний уровень?
5. Имеется популяция животных одного вида. Известен коэффициент рождаемости r , коэффициент смертности s и максимально возможная численность животных K . Как изменяется численность популяции с течением времени, если смертность на некоторое время резко увеличивается (например, вследствие эпидемии).

Лабораторная работа №2. Хаос как фактор самоорганизации.

Портреты хаоса в фазовом пространстве.

Исследовать простейшие нелинейные модели эволюции согласно вариантам приведенных заданий.

1. $\frac{dx}{dt} = \alpha x^\gamma$.
2. $\frac{dx}{dt} = \alpha x^2 - \beta x$.
3. $x_{i+1} = \alpha x_i (1 - x_i)$.
4. $x_{i+1} = \alpha x_i (1 - x_{i-1})$.
5.
$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = \alpha (y - x), & \alpha > 0 \\ \frac{dy}{dt} = x(r - z) - y, & r > 0 \\ \frac{dz}{dt} = xy - \beta z, & \beta > 0 \end{cases}$$
6. Размножение насекомых на изолированном острове описывается квадратичным отображением $x_{i+1} = \alpha x_i (1 - x_i)$. Изучите поведение этой функции в зависимости от параметра α , изменяющегося в интервале от 0 до 4. Постройте график $x = x(\alpha)$ и найдите точки бифуркации, в которых происходит расщепление пути эволюции системы и наступает динамический хаос.

Лабораторная работа №3. Мультиагентное моделирование явлений социальной организации.

1. Написать программу, позволяющую провести мультиагентное моделирование системы «Волки – Зайцы». Для моделирования используется двумерное пространство (плоскость), на которой в определенном месте размещается ферма по выращиванию зайцев. На ферме заяц чувствует себя в полной безопасности. Но время от времени зайцам необходимо выходить за пределы фермы в поисках пищи. За территорией фермы зайцев поджидают волки. Каждый агент (и заяц, и волк) характеризуется некоторой областью видимости (может просматривать территорию вокруг себя на какое-то расстояние). Если волк видит в пределах этой области зайца, он начинает погоню за ним. Заяц, в свою очередь, если увидел волка, стремится как можно быстрее попасть на ферму. На каждый шаг волк тратит некоторое количество энергии, и если его энергия становится равной нулю, волк умирает. То же самое справедливо и для зайцев. Энергия волка полностью восстанавливается, если он съел зайца. Скорость волка несколько больше скорости зайца, но при этом волк может промахиваться и упускать зайца.
2. Имеется муравейник, из которого выползают муравьи. Двигаясь случайным образом, они находят пищу, а затем несут ее частицы в свой дом, оставляя феромоновый след. Этот след позволяет другим муравьям найти дорогу к источнику пищи, даже если он находится за препятствием. Дойдя до источника питания, муравьи возвращаются в колонию, но уже отмечая свой путь феромонами. С течением времени феромоны испаряются, вероятность выбора муравьем данного пути уменьшается. Более длинный путь требует большего времени для прохождения от муравейника до пищи и обратно, поэтому при тех же условиях феромоновый след испарится сильнее. По короткому пути прохождение будет быстрым, плотность феромонов высокой. Если какой-либо муравей нашел более короткий путь до источника пищи, то другие муравьи вероятнее всего пойдут по его следу, увеличат концентрацию феромонов, что сделает его еще более привлекательным. При этом длинный путь прервется, феромоновый след испарится. Необходимо, используя мультиагентный подход, промоделировать поведение колонии муравьев.
3. В море совместно существуют мелкие рыбы и акулы. Средняя продолжительность жизни, время, через которое рыбы и акулы дают новое потомство, их скорость движения – известны. Необходимо создать дискретную мультиагентную модель этой биологической системы, изучить изменения численности рыб и акул с течением времени при различных ее параметрах и начальных условиях (решить самостоятельно, какие параметры и условия следует учесть).

3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю), описание шкал оценивания

РЕЙТИНГ-ПЛАН ДИСЦИПЛИНЫ

№ п/п	Виды учебной деятельности студентов	Балл за конкретное задание	Число заданий за семестр	Баллы	
				Минимальный	Максимальный
Модуль 1.				0	49
Текущий контроль				0	24

Аудиторная работа (работа на практических занятиях)	2	6	0	12
Выполнение лабораторных работ	6	2	0	12
Рубежный контроль			0	25
Тест №1	10	1	0	10
Контрольная работа №1	15	1	0	15
Модуль 2.			0	51
Текущий контроль			0	26
Аудиторная работа (работа на практических занятиях)	2	6	0	12
Выполнение лабораторных работ	7	2	0	14
Рубежный контроль			0	25
Тест №2	10	1	0	10
Контрольная работа №2	15	1	0	15
Итого:			0	100
Поощрительные баллы				10
Активная работа на практических занятиях			0	10
Посещаемость (баллы вычитаются из общей суммы набранных баллов)				
Посещение лекционных занятий			0	-6
Посещение практических и лабораторных занятий			0	-10
Итоговый контроль				
Итого:			0	110

Результаты обучения по дисциплине (модулю) у обучающихся оцениваются по итогам текущего контроля количественной оценкой, выраженной в рейтинговых баллах. Оценке подлежит каждое контрольное мероприятие.

При оценивании сформированности компетенций применяется четырехуровневая шкала «неудовлетворительно», «удовлетворительно», «хорошо», «отлично».

Максимальный балл по каждому виду оценочного средства определяется в рейтинг-плане и выражает полное (100%) освоение компетенции.

Уровень сформированности компетенции «хорошо» устанавливается в случае, когда объем выполненных заданий соответствующего оценочного средства составляет 80-100%; «удовлетворительно» – выполнено 40-80%; «неудовлетворительно» – выполнено 0-40%

Рейтинговый балл за выполнение части или полного объема заданий соответствующего оценочного средства выставляется по формуле:

Рейтинговый балл = $k \times$ Максимальный балл,

где $k = 0,2$ при уровне освоения «неудовлетворительно», $k = 0,4$ при уровне освоения «удовлетворительно», $k = 0,8$ при уровне освоения «хорошо» и $k = 1$ при уровне освоения «отлично».

Оценка на этапе промежуточной аттестации выставляется согласно Положению о модульно-рейтинговой системе обучения и оценки успеваемости студентов БашГУ:

На экзамене выставляется оценка:

- отлично - при накоплении от 80 до 110 рейтинговых баллов (включая 10 поощрительных баллов),
- хорошо - при накоплении от 60 до 79 рейтинговых баллов,
- удовлетворительно - при накоплении от 45 до 59 рейтинговых баллов,
- неудовлетворительно - при накоплении менее 45 рейтинговых баллов.

При получении на экзамене оценок «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», на зачёте оценки «зачтено» считается, что результаты обучения по дисциплине (модулю) достигнуты и компетенции на этапе изучения дисциплины (модуля) сформированы.