

Программирование и дизайн виртуальной и дополненной реальности

описание направления

- Технологии врываются в нашу жизнь с такой скоростью, что уже невозможно себе представить ситуацию, когда можно 5 лет обучаться труду у станка и затем кормить семью всю оставшуюся жизнь. Близится тот момент, когда мы станем завтра адаптироваться к тому, что вчера появилось одновременно у всех пользователей.
- Технологии виртуальной и дополненной реальности активно используются в разных сферах жизни: в промышленности, образовании, медицине, космосе, спорте, развлечениях. Основу таких проектов составляет воссоздание реальных процессов и симуляторов, которые дешевле, чем практика в реальных условиях. Например, космонавты на предполетной подготовке тренируются на симуляторе стыковки к МКС, что снижает издержки на тренировках. Также прогнозируемое снижение стоимости оборудования виртуальной реальности и ее доступность каждому потребуют на рынке цифровой экономики в ближайшем будущем большого количества разработчиков виртуальных миров.

чему учим

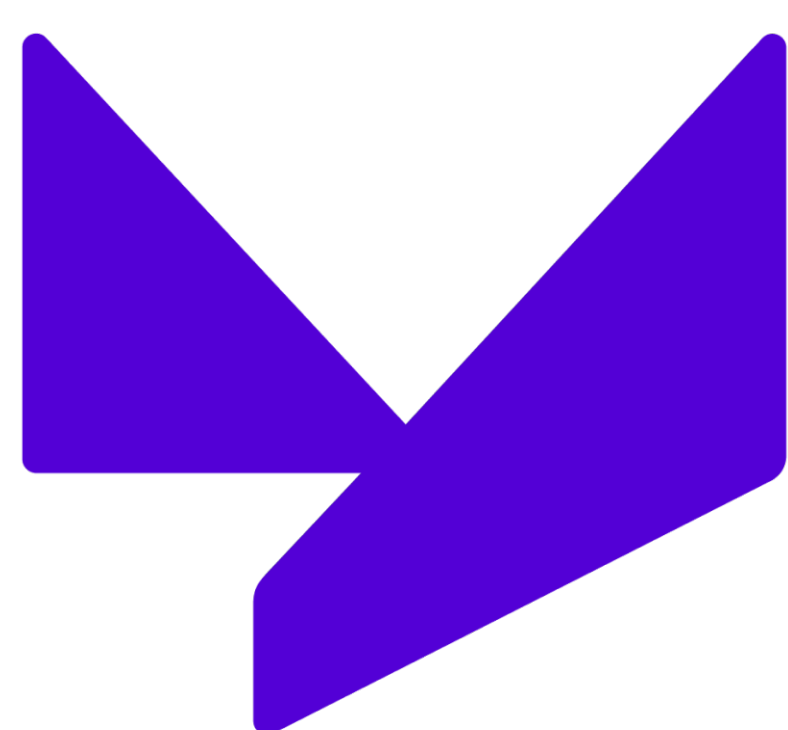
Программа призвана подготовить квалифицированных и востребованных на IT-рынке специалистов цифровой экономики, умеющих разрабатывать и внедрять перспективные виды программного обеспечения, основанного на технологиях виртуальной и дополненной реальности.

чему учим

- Учебный план направления подготовки «Программирование и дизайн виртуальной и дополненной реальности» построен в виде проекта с продолжительностью в 4 года. Обучение современным языкам программирования, дизайну и архитектуре виртуальных миров осуществляется через создание современных компьютерных игр. Разработка компьютерных игр является одним из самых эффективных способов обучения цифровым технологиям. Стоит начать разработку "игры своей мечты", как мы видим максимально увлеченного труженика, осваивающего технологии с предельным упорством! И вот уже вчерашний геймер, который был в глазах родителей потерянным для общества, сегодня осваивает Unity, UnrealEngine, C#, Blender, Maya, Solidity (Ethereum), чтобы завтра легко справиться с любыми задачами.
- В конце каждого учебного семестра проводятся соревнования разработчиков по созданию приложений VR/AR, по итогам которых студенты получают ценные призы от компаний-заказчиков и итоговые оценки по изучаемым дисциплинам.

кем могу работать

Разработчик виртуальных миров, архитектор виртуальной и дополненной реальности (VR/AR), дизайнер VR/AR, гейм-дизайнер, 3D-художник, веб-дизайнер, руководитель разработки проектов VR/AR.



УФИМСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ
НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ

**СТЕРЛИТАМАКСКИЙ
ФИЛИАЛ**

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ
федерального государственного
бюджетного образовательного учреждения
высшего образования «УФИМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»

СФ УУНИТ

г. Стерлитамак,
пр. Ленина, 49

(3473) 43-46-63
+7(917) 401-15-00

sf.abitur@struust.ru

struust.ru

Факультет математики и информационных технологий

г. Стерлитамак,
пр. Ленина, 37, каб. 212

8 (3473) 43-50-02
+7 (927) 08-06-033

dek_fmit@struust.ru

описание направления

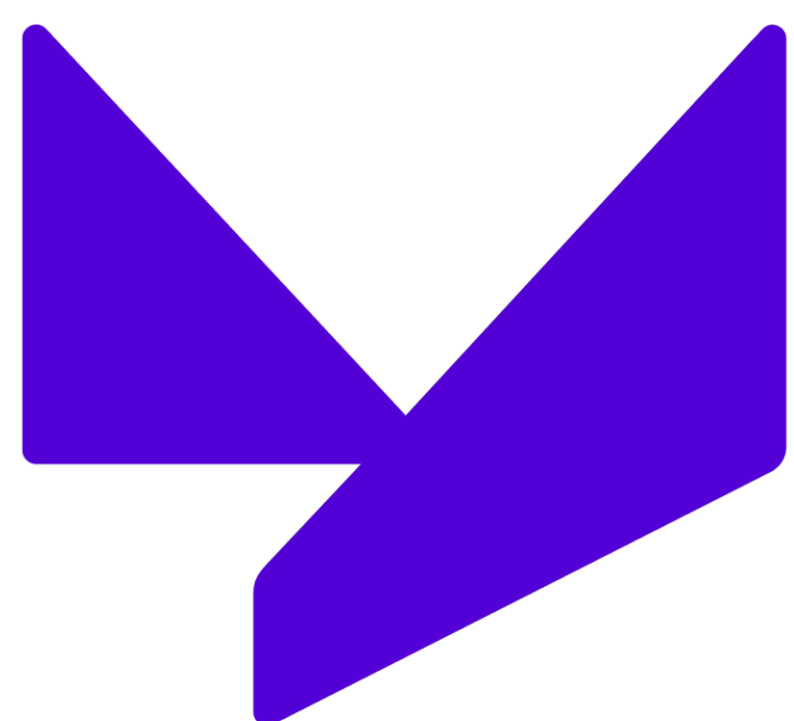
- **Уникальность.** Аналогичные направления реализуются только в нескольких ВУЗах России. Данная программа признана лучшей образовательной программой в РФ по цифровой экономике и ежегодно презентуется за рубежом.
- **Проектная деятельность и возможность трудоустройства во время обучения.** Образовательный процесс строится на проектной деятельности, основу которой составляет программирование, 3D-художественный дизайн и разработка цифровых продуктов по запросу заказчиков из бизнеса. Уже в начале обучения студенты будут распределены в команды по ролям лидер, программист, дизайнер и получают возможность работать над реальными проектами. Студенты данного направления подготовки ежегодно получают гранты по федеральным программам «Умник» и «Студенческий стартап» каждый от 500 тысяч до 1 миллиона рублей.
- **Наличие коворкинг-зоны, учебных классов, лаборатории виртуальной и дополненной реальности.** Дорогостоящая и современная лаборатория VR/AR, проектная зона и коворкинг позволяют студентам разрабатывать собственные проекты в круглосуточном режиме.
- **Обучение через разработку игр GameDev/VR/AR и практико-ориентированных приложений.** Образовательная программа включает в себя разработку игр, приложений виртуальной и дополненной реальности в Unity, Blender, Unreal Engine, использование современных языков программирования: C++, C#, Javascript, Python. Впоследствии оказывается, что типовую задачу по разработке программного или дизайнерского решения студент может решить с предельной легкостью, ведь игры - один из самых сложных видов программного обеспечения.
- **Доступность.** В СФ УУНиТ по направлению бакалавриата стоимость обучения – одна из доступных в РФ.
- **Родителям.** Вы доверяете своего ребенка профессионалам, которые из геймера начнут формировать специалиста по цифровым технологиям. В процессе обучения ребенку предстоит решить сложные технические задачи, раскрыть свой творческий потенциал, найти команду единомышленников, с которой он завершит проект.

Вступительные испытания

- Математика
- Информатика/Физика
- Русский язык

Форма обучения

- очная



УФИМСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ
НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ

**СТЕРЛИТАМАКСКИЙ
ФИЛИАЛ**

СФ УУНиТ

г. Стерлитамак,
пр. Ленина, 49

(3473) 43-46-63
+7(917) 401-15-00

sf.abitur@struust.ru

struust.ru

Факультет математики и информационных технологий

г. Стерлитамак,
пр. Ленина, 37, каб. 212

8 (3473) 43-50-02
+7 (927) 08-06-033

dek_fmit@struust.ru

СТЕРЛИТАМАКСКИЙ ФИЛИАЛ федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «УФИМСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ НАУКИ И ТЕХНОЛОГИЙ»